

# РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ ПРОГРАММЫ ДЛЯ ЭВМ Игра «Raid & Rush»

*Содержит описание функциональных характеристик программного обеспечения, информацию, необходимую для установки и эксплуатации Игры «Raid & Rush»*

# СОДЕРЖАНИЕ

<b>1. Введение</b>	<b>3</b>
<b>2. Назначение и условия применения</b>	<b>3</b>
2.1 Требования к программному и аппаратному обеспечению	3
<b>3. Подготовка к работе</b>	<b>4</b>
3.1 Установка клиента игры для ОС Android	4
3.1.1 Установка клиента игры из RuStore	4
3.1.2 Установка клиента игры из Play Market	7
3.2 Установка клиента игры для ОС iOS	10
3.3 Регистрация пользователя	13
<b>4. Описание операций</b>	<b>15</b>
4.1. Прохождение обучения	15
4.2 Основные элементы интерфейса	17
4.2.1 Верхняя панель управления	19
4.2.1.1 Экран Топ-100	19
4.2.1.2 Экран ежедневных заданий	21
4.2.1.3 Экран открытия сундука с наградами	23
4.2.1.4 Экран чата	24
4.2.1.5 Экран настройки приложения	27
4.2.2 Нижняя панель управления	29
4.2.2.1 Экран магазина	29
4.2.2.2 Экран героев	30
4.2.2.3 Экран выбора игрового режима	33
4.2.2.4 Экран талантов	34
4.2.2.5 Экран клана	35
4.2.3. Интерфейс боевого режима	37
4.3 Настройки игры	38
4.4 Игровой процесс	41
4.4.1 Цель игры	41
4.4.2 Основные игровые режимы	42
4.4.2.1 События	42
4.4.2.2 Кампания	45
4.4.2.3 Приключения	46
4.4.2.4 Арена	47
4.4.2.5 Схватка 5x5	48
4.4.3 Игровые сообщества - кланы	49
<b>5. Аварийные ситуации</b>	<b>53</b>
<b>6. Дополнительные рекомендации по освоению</b>	<b>53</b>
<b>7. Контакты</b>	<b>54</b>

# 1. Введение

Настоящее руководство предназначено для пользователей программы для ЭВМ Игра «Raid & Rush». Программа распространяется в виде мобильного приложения. Документ содержит описание назначения, функциональных характеристик и принципов работы в программе Игра «Raid & Rush», а также алгоритмов выполнения операций и порядка запуска программы. Для удобства пользователей информация разбита на главы и подглавы. Руководство содержит, как сведения общего характера, так и информацию, необходимую для работы и правильной эксплуатации Игры «Raid & Rush».

## 2. Назначение и условия применения

Игра «Raid & Rush» представляет собой многопользовательскую тактическую ролевую онлайн-игру для мобильных устройств (телефоны, смартфоны, планшеты) на базе операционных систем Android и iOS. Программа позволяет пользователю использовать навыки тактического и экономического планирования в игровой форме, а также общаться с другими пользователями программы.

Игра «Raid & Rush» - программное обеспечение, предназначенное для организации игрового процесса и связи с партнёрами по игре на мобильных устройствах пользователей (телефоны, смартфоны, планшеты). Пользователь решает личные сюжетные задачи, поставленные игрой, а также коллективные задачи, поставленные перед игровым объединением пользователей.

Цель игры — собрать наиболее сильный отряд героев и одержать победу над другими игроками и монстрами. Игрок по мере прохождения игры получает героев и формирует из них отряд. С помощью отряда героев игрок защищает груз золота от разграбления монстрами или другими игроками. Игрок может повышать уровень героев, силу их умений, развивать таланты для усиления героев в разных игровых режимах, кооперативно объединяться с другими игроками в кланы, конкурировать между собой, участвовать в регулярных игровых событиях, для победы в которых необходимы как личные, так и совместные действия (турниры, битвы с боссом). Программа также включает в себя менеджмент ресурсов, систему ежедневных наград и заданий, а также механику достижений и коллекционирования. Программа позволяет игрокам обмениваться сообщениями, общаться в чате. Программа носит развлекательный характер, развивает логику и мышление, умение взаимодействовать в команде.

Для эксплуатации мобильного приложения Игра «Raid & Rush» нужны базовые навыки использования мобильного устройства.

### 2.1 Требования к программному и аппаратному обеспечению

Для обеспечения работоспособности мобильного приложения Игра «Raid & Rush» мобильное устройство (телефон, смартфон, планшет) должно обладать следующими характеристиками:

1. Версия операционной системы: Android 7.0 и выше (разработчик ОС Open Handset Alliance и Google); iOS (разработчик ОС Apple Inc).
2. Объем оперативной памяти: 2 Гб.

3. Объем свободного места от 1 Гб.
4. Диагональ дисплея от 4 дюймов и выше.

## 3. Подготовка к работе

### 3.1 Установка клиента игры для ОС Android

#### 3.1.1 Установка клиента игры из RuStore

Для установки приложения на мобильном устройстве с ОС Android необходимо открыть страницу приложения в приложении RuStore. Для этого нужно зайти в RuStore и в строке поиска написать «Raid & Rush». Будет показан выбор приложений:



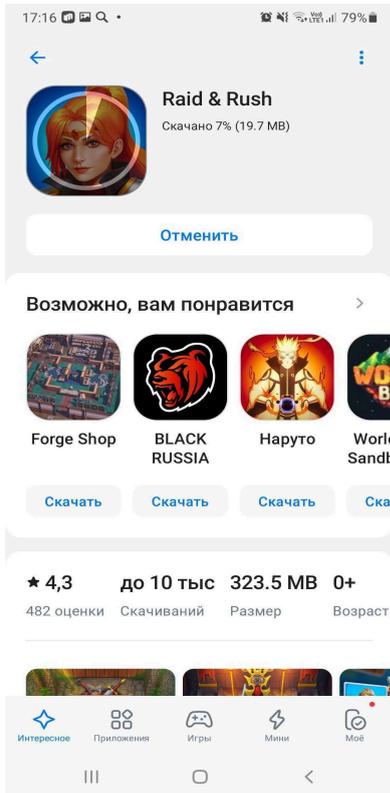
Выберите приложение «Raid & Rush»:



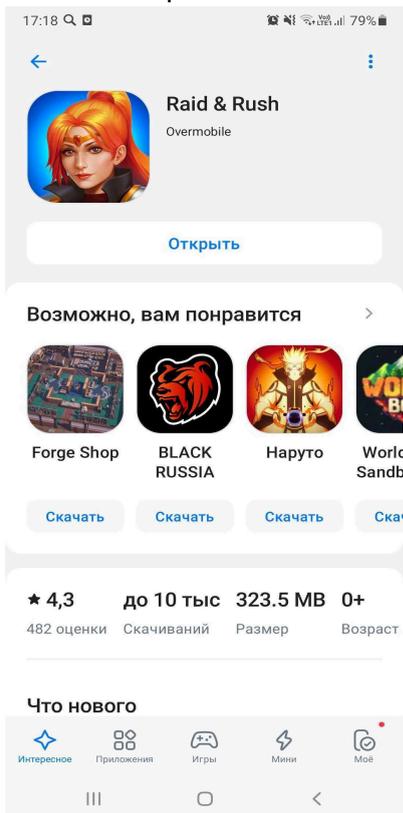
Для установки приложения необходимо нажать кнопку «Скачать»:



Начнется процесс установки:



После установки приложения на устройство пользователю будет доступна кнопка «Открыть»:

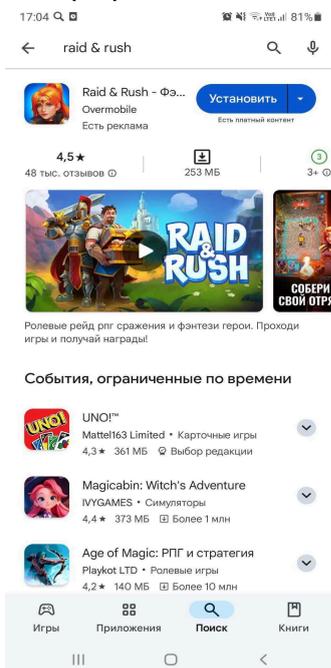


Также запустить приложение можно будет из списка установленных приложений на устройстве:

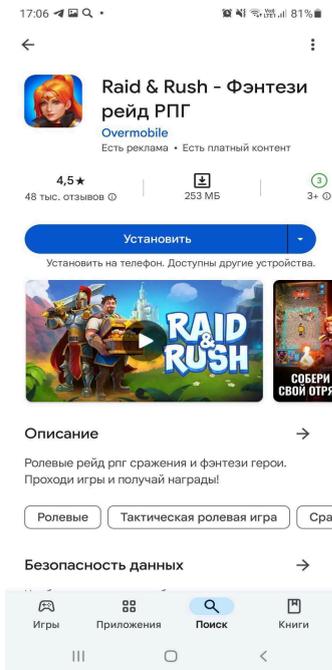


### 3.1.2 Установка клиента игры из Play Market

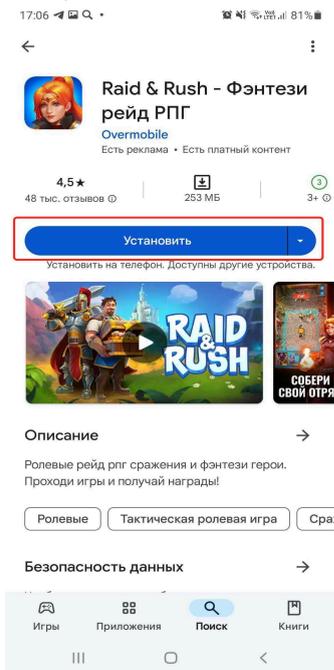
Для установки приложения на мобильном устройстве необходимо открыть страницу приложения в приложении Play Market (Google Play). Для этого нужно зайти в Play Market и в строке поиска написать «Raid & Rush». Будет показан выбор приложений:



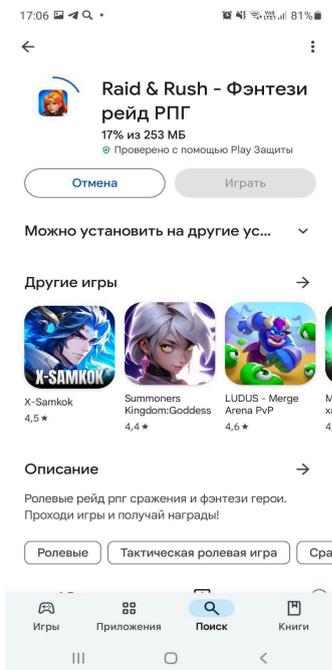
Выберите приложение «Raid & Rush»:



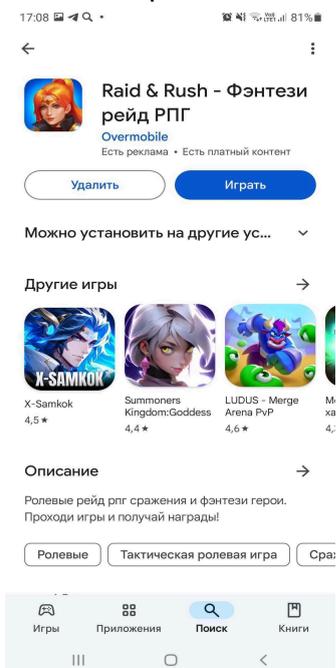
Для установки приложения необходимо нажать кнопку «Установить»:



Начнется процесс установки:



После установки приложения на устройство пользователю будет доступна кнопка «Играть»:

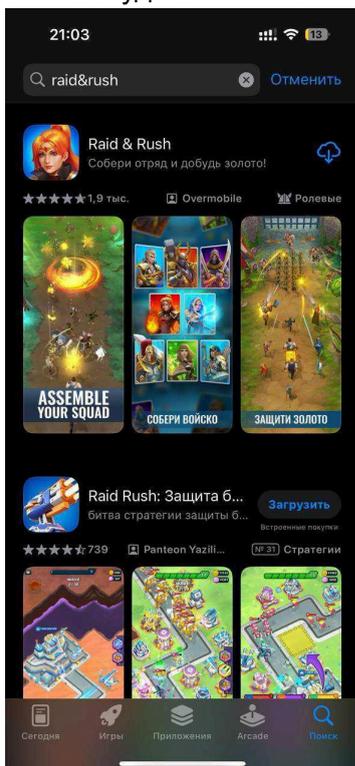


Также запустить приложение можно будет из списка установленных приложений на устройстве:



### 3.2. Установка клиента игры для ОС iOS

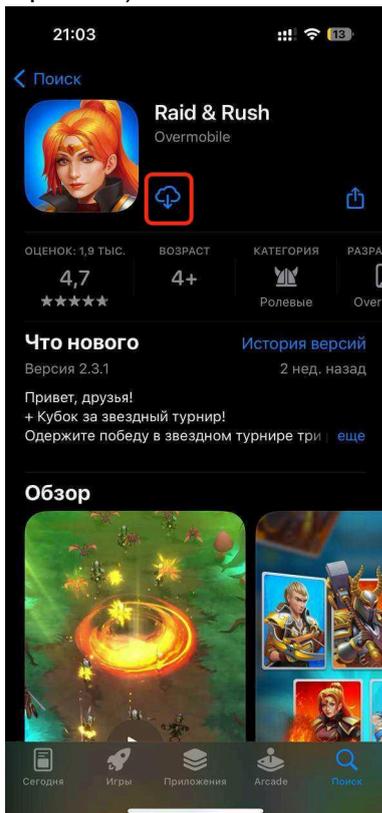
Для установки приложения на мобильном устройстве с ОС iOS необходимо открыть страницу приложения в приложении App Store (iTunes Store). Для этого нужно зайти в App Store (iTunes Store) и в строке поиска написать «Raid & Rush». Будет показан выбор приложений:



Выберите приложение «Raid & Rush»:



Для установки приложения необходимо нажать иконку скачивания (облако со стрелкой):



Начнется процесс установки:



После установки приложения на устройство пользователю будет доступна кнопка «Открыть»:



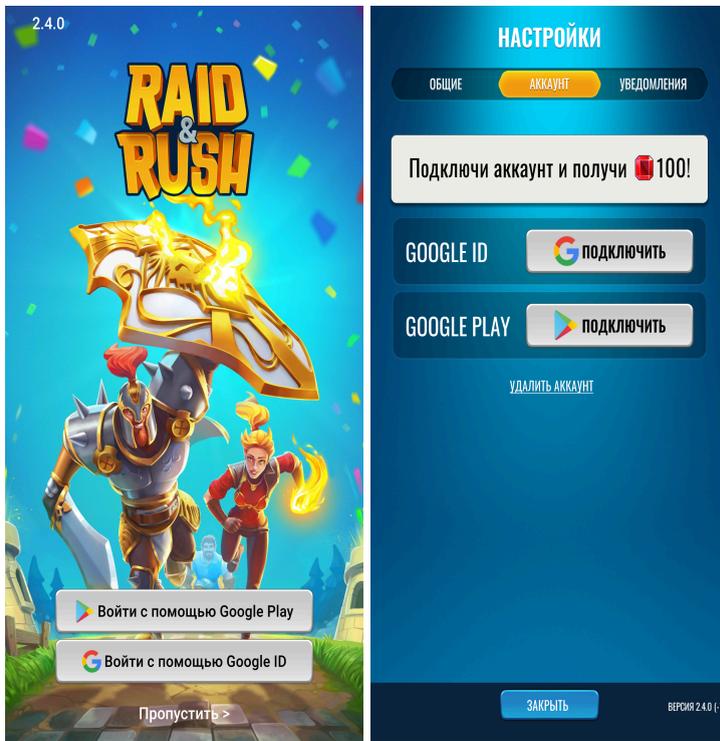
Также запустить приложение можно будет из списка установленных приложений на устройстве:



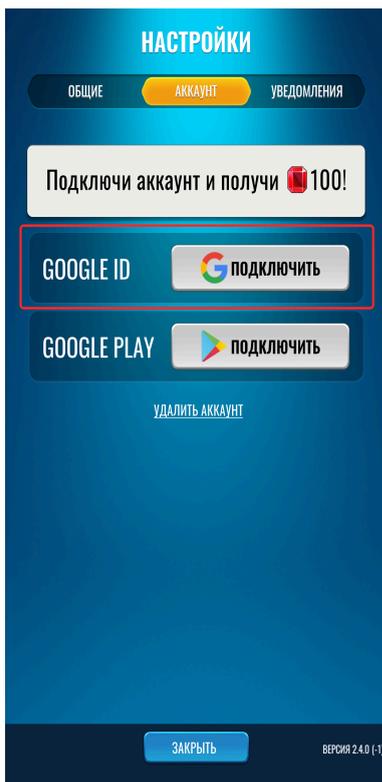
### 3.3. Регистрация пользователя

Приложение позволяет эксплуатацию незарегистрированным пользователям. Для сохранения игрового прогресса и данных игры игрок может воспользоваться встроенным сервисом авторизаций. Он может воспользоваться им при первом запуске игры на приветственном экране или в самом приложении ему необходимо пройти в настройки приложения и выбрать один из доступных способов авторизации. Авторизация осуществляется с помощью следующих сервисов:

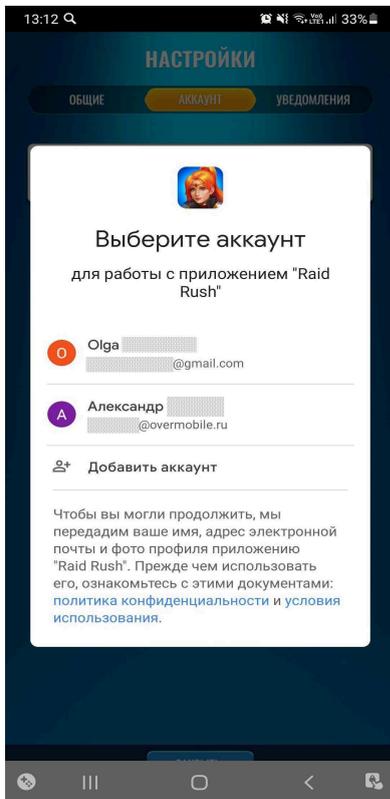
-  Google ID (Для ОС Android);
-  Google Play (Для ОС Android);
-  Apple Id (Для ОС iOS);
-  Game Center (Для ОС iOS).



Процесс авторизации представлен на примере использования сервиса Google ID:



После выбора Google ID пользователю необходимо выбрать аккаунт для работы с приложением, нажав на аккаунт на открывшемся экране или добавив новый:



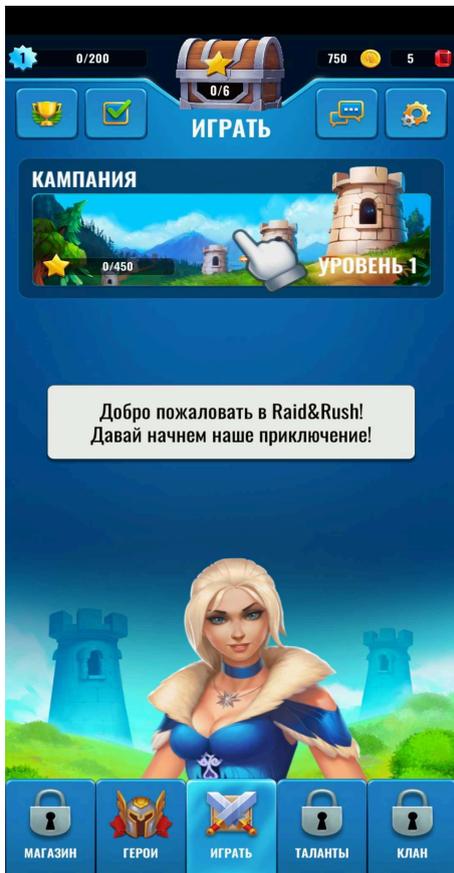
При последующем входе в приложение в случае необходимости восстановления данных аккаунта пользователю следует воспользоваться входом через первоначально выбранный им сервис.

После этих действий мобильное приложение установлено и готово к работе.

## 4. Описание операций

### 4.1. Прохождение обучения

При первом запуске игры пользователь проходит обучение, которое знакомит его с интерфейсом, основными механиками игры, позволяет обучиться основным действиям, необходимым для успешного игрового опыта.



При нажатии на подсвеченную область происходит переход на следующий шаг обучения:



Следуя указаниям обучающего курсора и надписям на экране (в процессе игры будут открываться соответствующие информационные окна), игрок обучается управлять игровыми сущностями и взаимодействовать с интерфейсом.

## 4.2 Основные элементы интерфейса



На основном экране приложения вверху и внизу пользователю доступны две панели управления в виде кнопок управления экранами.

Кнопки верхней панели управления слева направо:

Кнопка, открывающая экран Топ-100 ->

Кнопка, открывающая экран ежедневных заданий ->

Кнопка, открывающая экран открытия сундука с наградами ->

Кнопка, открывающая экран чата ->

Кнопка, открывающая экран настройки приложения.



- Кнопки нижней панели управления слева направо:
- Кнопка, открывающая экран магазина ->
  - Кнопка, открывающая экран героев ->
  - Кнопка, открывающая экран выбора игрового режима ->
  - Кнопка, открывающая экран талантов ->
  - Кнопка, открывающая экран клана.



Кроме того, отличный от основного экрана интерфейс используется в боевом режиме основных игровых активностей.

#### 4.2.1 Верхняя панель управления

##### 4.2.1.1 Экран Топ-100



Экран «Топ-100» состоит из 3 вкладок и позволяет посмотреть на каждой вкладке отдельно:

- 100 игроков с наибольшим показателем мощности героев;
- 100 игроков с наибольшим рейтингом в игровом режиме «Арена»;
- 100 кланов с самым высоким уровнем прокачки.

При нажатии на ник игрока или название клана открывается окно профиля этого игрока или окно информации о клане соответственно:



#### 4.2.1.2 Экран ежедневных заданий

По нажатию на кнопку Ежедневных заданий пользователь открывает соответствующее окно с 3 вкладками:

- Вкладка «Задания» показывает задания в игре для игрока, прогресс их выполнения и награды за них. Обновляются задания каждые сутки.



- Вкладка «Кубки» показывает наградные кубки, которые игрок уже получил и может получить за достижения определенного прогресса в игре.



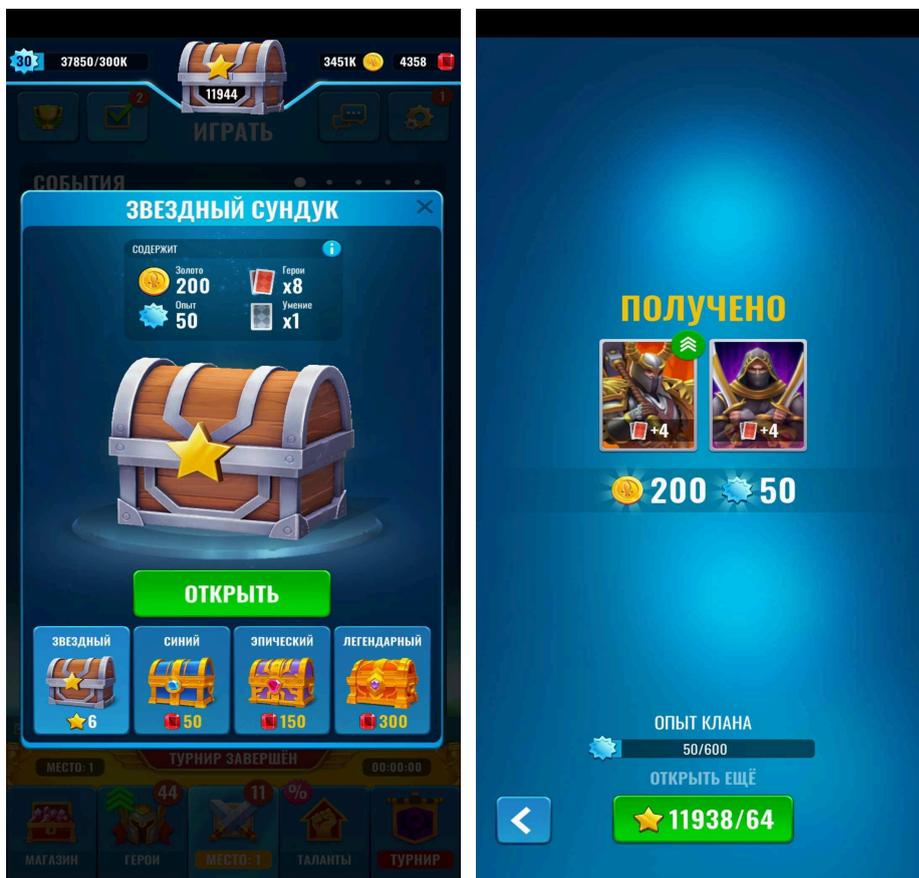
- Вкладка «Подарки» предлагает игроку ежедневные награды, которые игрок может получать по одной в день за вход в игру



Во вкладке “Премиум” игрок имеет возможность купить доступ к дополнительным ежедневным бонусам в игре в виде внутриигровой валюты.

#### 4.2.1.3 Экран открытия сундука с наградами

При наличии достаточного количества ресурсов определенного типа игроку доступно открытие сундуков с наградами - игровых сущностей, позволяющих пользователю получить бонусы и другую внутриигровую валюту, необходимую для прокачки героев. По нажатию кнопки «Открыть» или нажатию на сундук игроку предлагается выбрать сундук. После открытия выбранного сундука игроку показывается полученная награда.

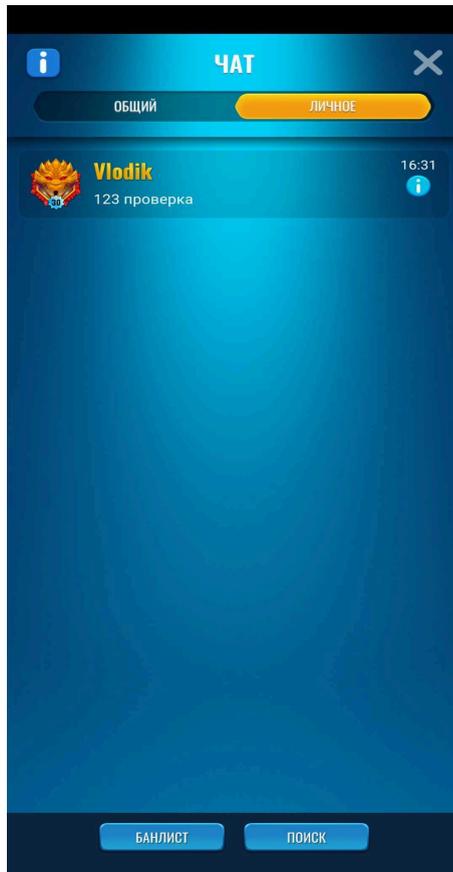


#### 4.2.1.4 Экран чата

На экране чата пользователи могут общаться путем обмена сообщениями. Для ввода текста используется поле внизу экрана. Отправка сообщений осуществляется посредством нажатия на кнопку для отправки сообщений (стрелка справа от поля)



Дополнительно игрок может перейти в чат клана (игрового сообщества), если он состоит в нем, или в раздел личных сообщений.

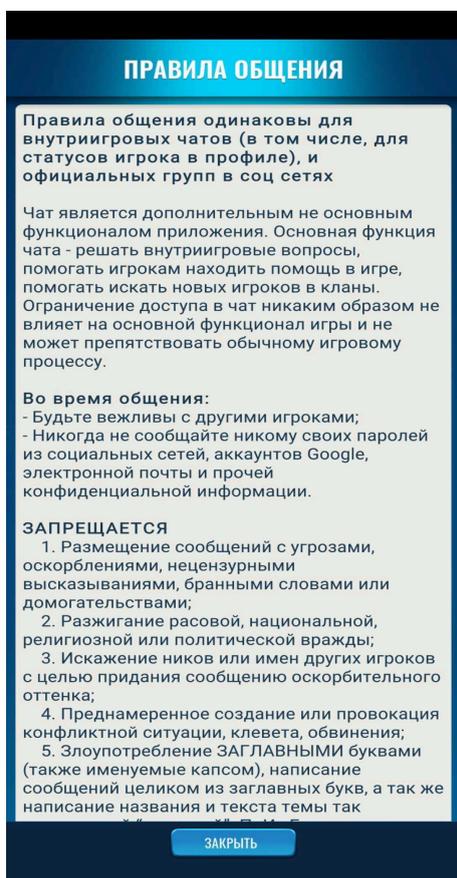


В разделе личных сообщений игрок может отправлять сообщения напрямую игрокам, данные сообщения не являются публичными и доступны только участникам беседы.

Кроме того, в этом разделе можно посмотреть список пользователей, которым игрок ограничил право писать себе в личные сообщения («Банлист») и с помощью окна поиска найти интересующего игрока по никнейму или ID («Поиск»):



При нажатии на кнопку справки «i» в любом из разделов игрок сможет ознакомиться с правилами общения во внутриигровых чатах:



#### 4.2.1.5 Экран настройки приложения

При нажатии на кнопку настройки приложения пользователь переходит в соответствующий раздел, который состоит из 3 вкладок:

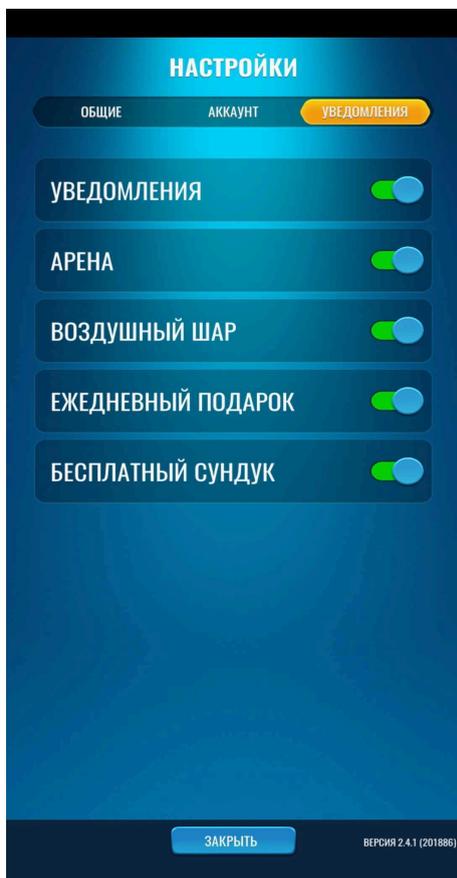
- Вкладка «Общие» позволяет игроку настроить параметры игры;



- Вкладка «Аккаунт» позволяет отвязать или привязать игровой аккаунт к одному из сервисов авторизаций;



- Вкладка «Уведомления» позволяет выбрать, какие push-уведомления игрок хочет получать из игры.



Подробнее о разделе настроек игры в пункте 4.3.

#### 4.2.2 Нижняя панель управления

##### 4.2.2.1 Экран магазина

При нажатии на кнопку «Магазин» игроку открывается экран с различными предложениями покупки внутриигровой валюты. Внутриигровая валюта может быть получена в процессе самой игры, но пользователь дополнительно может и приобрести ее для ускорения своего прогресса в игре. На странице представлены актуальные предложения и акции различного формата (постоянные, временные) по приобретению валюты, а также бесплатные подарки для поощрения игроков.



#### 4.2.2.2 Экран героев

Кнопка “Герои” открывает окно с героями, которых игрок получил или может получить в игре. Герои – персонажи, используемые игроком для формирования отряда и прохождения уровней основных игровых режимов.

Полученные герои выделены цветными портретами, сила их способностей, возможность их улучшения и прогресс накопления валюты для этого отмечаются на самих портретах или под ними. Еще не полученные герои закрыты замком или показаны черно-белым портретом с соответствующими подписями:



При нажатии на портрет уже полученного героя игроку откроется окно с 3D-моделью этого героя и подробной информацией о нем - его характеристиках, снаряжении и способностях:

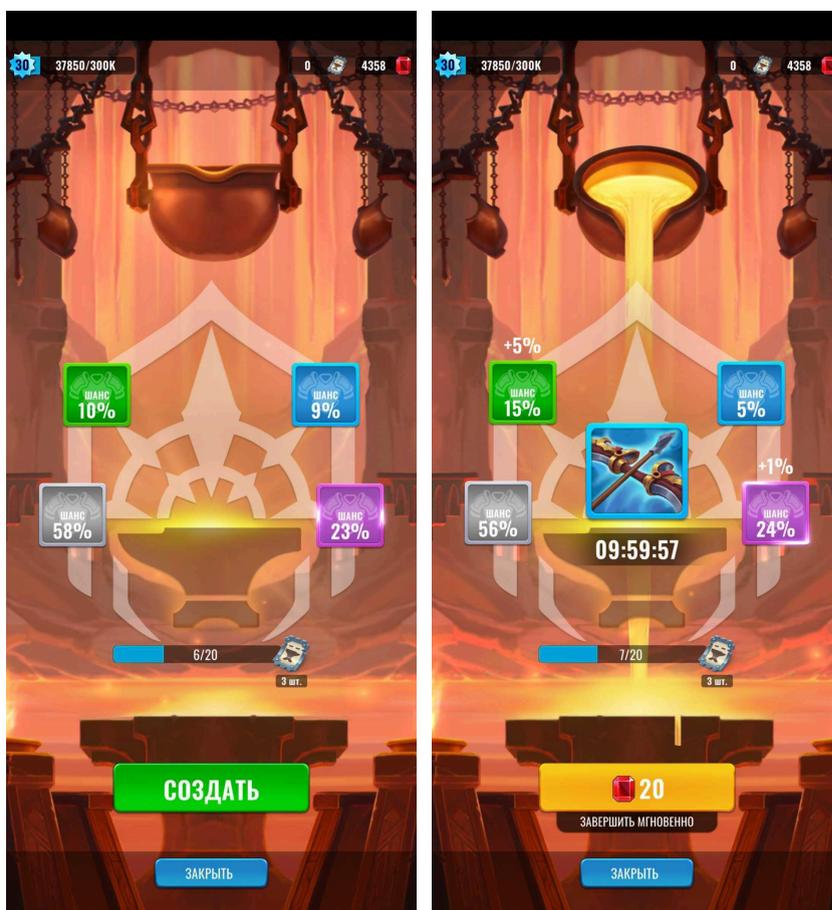


Кроме того, в этом же окне над нижней панелью управления располагаются ячейки кузни для создания снаряжения для героев. Снаряжение – игровая

сущность, дающая бонусы к характеристикам героя и разделенная на несколько видов под каждый класс героев и типов редкости, что определяет размер бонусов от нее.



При нажатии на пустую ячейку откроется экран кузни, где игрок может бесплатно создать предмет снаряжения. Редкость создаваемого предмета выбирается с определенным шансом, который показан игроку на экране. В зависимости от редкости меняется и время создания предмета. Создание можно ускорить за внутриигровую валюту.



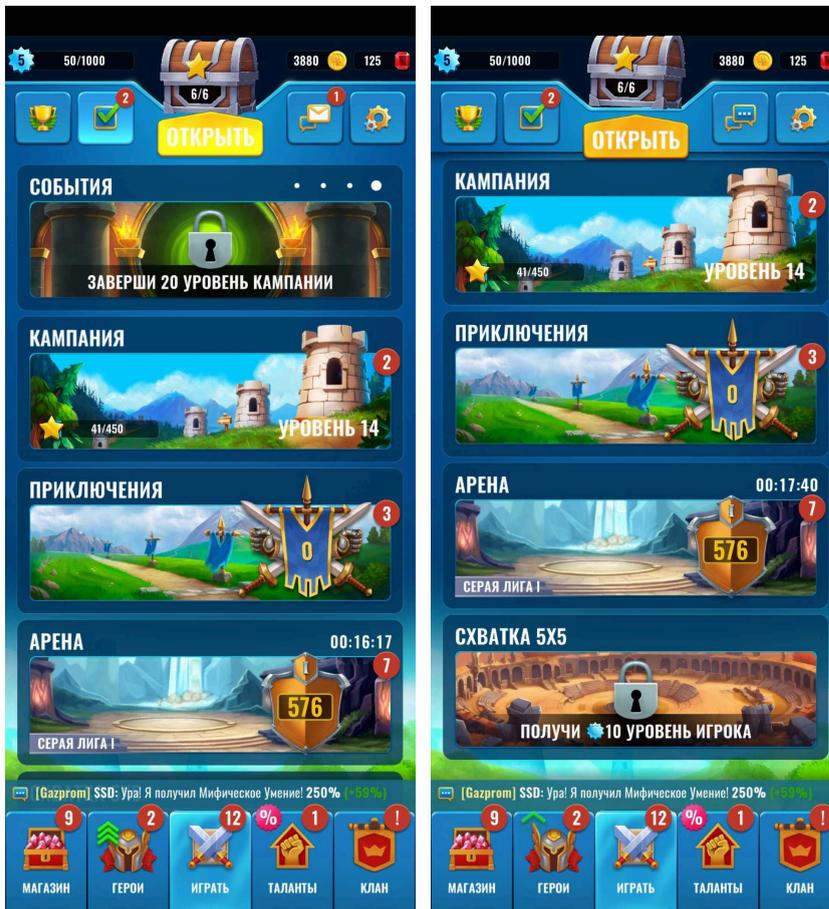
#### 4.2.2.3 Экран выбора игрового режима

При нажатии на кнопку «Играть» пользователь попадает на экран выбора игрового режима. На нем представлены следующие вкладки:

- События (несколько режимов, меняющихся через определенный промежуток времени или доступных игроку ограниченное время);
- Кампания;
- Приключения;
- Арена;
- Схватка 5x5;

На вкладках Кампании, Приключений и Арены показан прогресс игрока в данном режиме. Подробнее о каждом игровом режиме в разделе 4.4.2 («Основные игровые режимы»)

Над верхней панелью управления также расположен мини-чат, показывающий последнее сообщение из чата.



#### 4.2.2.4 Экран талантов

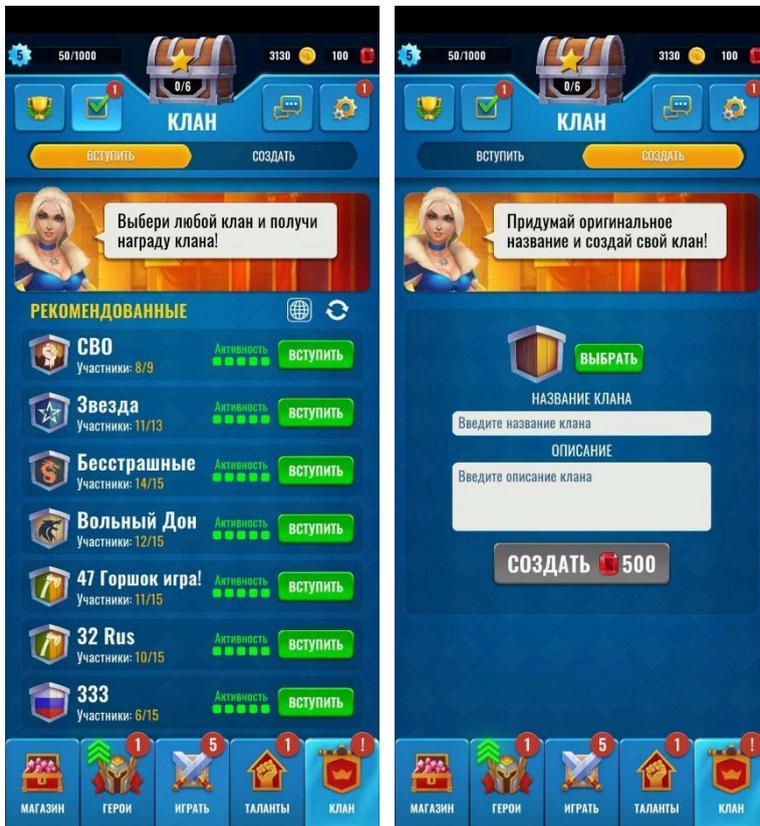
Кнопка «Таланты» открывает экран талантов – постоянно действующих усилений для героев и бонусов в отдельных игровых режимах, которые игрок прокачивает за внутриигровую валюту.



#### 4.2.2.5 Экран клана

При нажатии кнопки «Клан» новому игроку будет показаны 2 вкладки:

- Вкладка «Вступить» предложит пользователю подходящие кланы (игровые сообщества) для вступления. На экране показываются названия кланов, их численность и активность.
- Вкладка «Создать» позволяет пользователю создать за внутриигровую валюту свой собственный клан, выбрав ему герб, название и описание.



После вступления в клан экран «Клан» заменяется на экран с информацией о том клане, в который вступил пользователь:



Подробнее о функционале, доступном пользователю на экране клана, в разделе 4.4.3 («Игровые сообщества – кланы»).

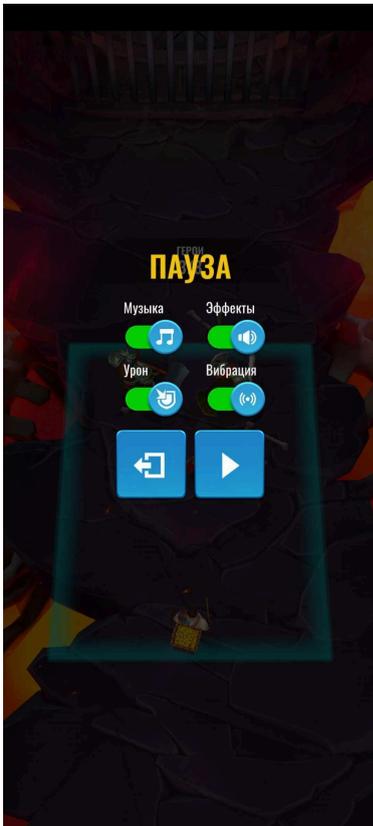
### 4.2.3. Интерфейс боевого режима

В основных игровых активностях, когда игрок должен выставить отряд своих героев и управлять им в бою, используется отдельный интерфейс:



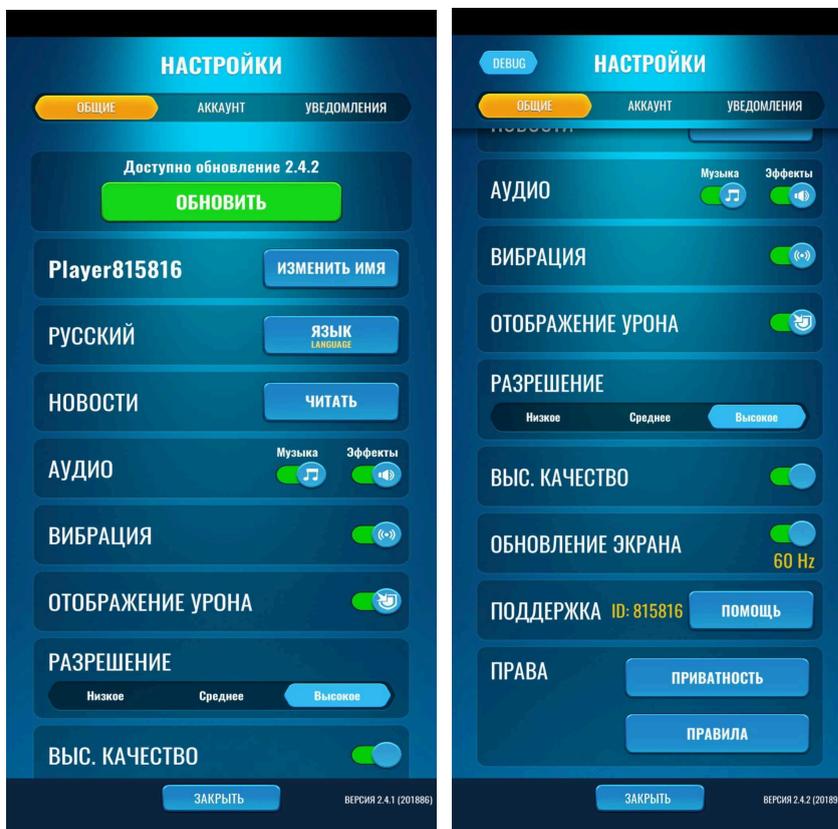
На нем показаны поле для расстановки героев, вкладка с доступными героями для выставления на поле, шкала прогресса прохождения уровня, а также кнопки старта боя, паузы, автобоя (автоматического использования героями своих умений) и ускорения времени боя.

По нажатию кнопки паузы игрок может остановить игру в любой момент. На экране паузы он может включить или отключить музыку в игре, звуковые эффекты, вибрацию и показ наносимого героями урона в цифрах на поле:



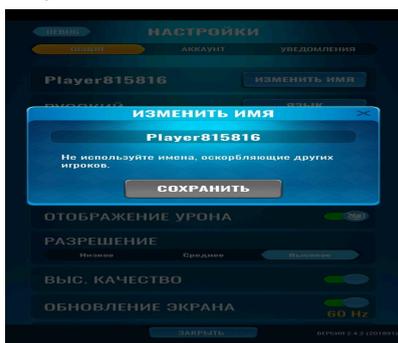
### 4.3 Настройки игры

Настройка параметров игры осуществляется во вкладке «Общие» окна «Настройки»:



На вкладке присутствует возможность:

- Обновить версию приложения. При нажатии кнопки «Обновить» будет предложено перейти в магазин для скачки последней версии игры.
- Изменить внутриигровое имя (никнейм). При нажатии кнопки «Изменить имя» откроется окно с полем для написания нового имени:



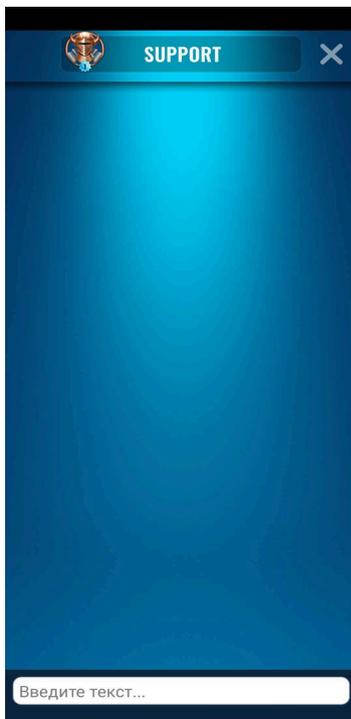
- Сменить язык приложения. Нажатие на кнопку откроет меню выбора языка. После выбора нужного языка пользователю необходимо воспользоваться кнопкой ОК, чтобы сохранить настройки:



- Ознакомиться с последними новостями об игре. По нажатию кнопки «Читать» откроется соответствующее окно:



- Включить или отключить музыку и звуковые эффекты в игре, вибрацию в ответ на действия в приложении, отображение урона в бою. Делается это с помощью переключения бегунка в соответствующей строке;
- Настроить разрешение и качество графики
- Связаться с техподдержкой игры. При нажатии кнопки «Помощь» откроется чат со специалистом поддержки:



- Ознакомиться с правилами пользования приложением и политикой конфиденциальности. По нажатию на кнопки «Приватность» и «Правила» откроются соответствующие документы.

## 4.4. Игровой процесс

### 4.4.1. Цель игры

Цель игры - собрать наиболее сильный отряд героев и одержать победу над другими игроками и монстрами. Для этого необходимо проходить основные игровые режимы, получать внутриигровую валюту из различных активностей внутри игры, открывать новых героев. Игрок повышает уровень героев, силу их умений, развивает таланты для их усиления в бою. Для разнообразия в игре и общения предусмотрен чат. Игроки объединяются с другими игроками в кланы для кооперации и взаимопомощи, а также для участия в регулярных игровых событиях, чтобы получать общие бонусы и бороться за места в рейтингах.

В процессе игры игрок повышает уровень профиля. Уровень дается за опыт, получаемый при открытии сундуков, участии во временных событиях и при прогрессе в основных игровых режимах.

Отследить свой уровень можно на большинстве экранов приложения вне режима боя:



## 4.4.2. Основные игровые режимы

### 4.4.2.1 События



Во вкладке «События» представлены несколько игровых режимов, доступных игроку. Он может выбрать нужный режим путем пролистывания вкладок влево-вправо и нажатием на интересующую вкладку. Присутствуют следующие режимы:

- Битва с боссом: участие возможно при вступлении игрока в клан. Вместе с другими игроками клана пользователь должен победить особенно сильного монстра (босса) за отведенное время. Игроки сражаются с боссом по отдельности, но нанесенный ими урон суммируется. Результат каждого показывается в общей таблице.

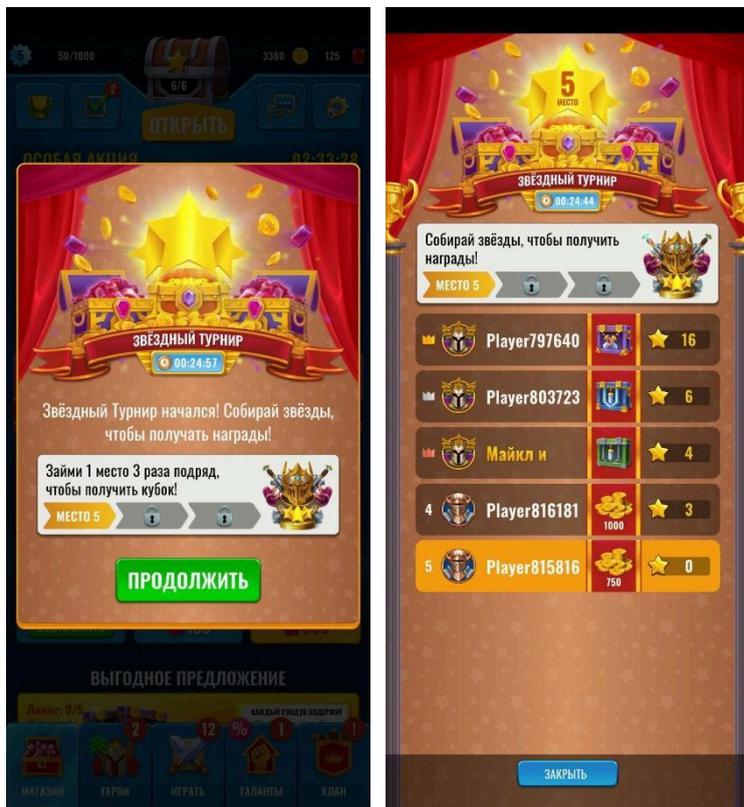
Как только здоровье босса падает до 0, игроки клана получают возможность разыграть призы за победу над ним. Через какое-то время босс возрождается более сильным, если клан сумел его победить, или более слабым, если он не был побежден за отведенное время.



- Турнир удачи: игроки, пожелавшие принять участие в турнире, делятся на группы по 5 человек и сражаются друг с другом, получая за это специальные очки. Каждый день группы обновляются, формируясь на основании результатов боев за прошлый день. За успешно сыгранные бои игрок также накапливает валюту, позволяющую открыть несколько сундуков с наградами за день. Турнир идет 5 дней, набравшие за это время наибольшее кол-во очков игроки получают ценные призы.



- Звездный турнир: игроки, находящиеся в игре, формируются в группу из 8 человек и соревнуются в добыче звезд (одной из внутриигровых валют) за ограниченный промежуток времени. Запуск события происходит автоматически. Чем больше игрок успел собрать звезд, тем ценнее приз он получает. Кроме того, за победу несколько раз подряд игрок получит дополнительную награду. Событие временное, запускается 1-2 раза в сутки.



- Сезон призыва: игрок с помощью внутриигровой валюты определенного типа участвует в розыгрыше фрагментов для сбора нового героя или его улучшения. Валюту для участия он получает из других активностей и выполнение ежедневных заданий внутри игры. Фрагменты каждого типа имеют определенный шанс выпадения и меняются на фрагменты других героев по истечению определенного времени. Для участия в розыгрыше необходимо нажать кнопку со счетчиком валюты для розыгрыша. Игрок также может использовать множитель, что увеличит как получаемую награду, так и затрачиваемую валюту.



#### 4.4.2.2 Кампания

В режиме Кампании пользователь должен пройти расположенную на карте мира череду постепенно усложняющихся уровней, доведя в каждом уровне груз золота до финиша. Чем меньше груз получит урона и погибнет героев, тем лучше будет награда в конце уровня. За прохождение некоторых уровней игрок сможет открыть часть героев в своей коллекции. На ключевых же уровнях игроку перед финишем придется сразиться с особенно сильным монстром-боссом.

Для старта уровня игроку необходимо нажать на башню интересующего его уровня или на кнопку с номером уровня:



#### 4.4.2.3 Приключения

В режиме Приключения игроку необходимо пройти отрядом своих героев как можно большее расстояние, сохранив к финишу хотя бы одного героя. Мешать ему будут толпы монстров, бегущих навстречу героям. Сложность уровней и их длина постепенно растут, что требует от игрока развивать своих героев для успешного прохождения режима. За прохождение определенного расстояния на уровне игрок получает дополнительную награду, а при успешном завершении уровня открывается следующий.

Количество попыток прохождения подряд ограничено, они восстанавливаются со временем. Для начала забега необходимо нажать кнопку «Старт» в окне режима.



После прохождения основных уровней игроку становится доступен соревновательный режим, где он состязается с другими игроками на наибольшее пройденное расстояние.

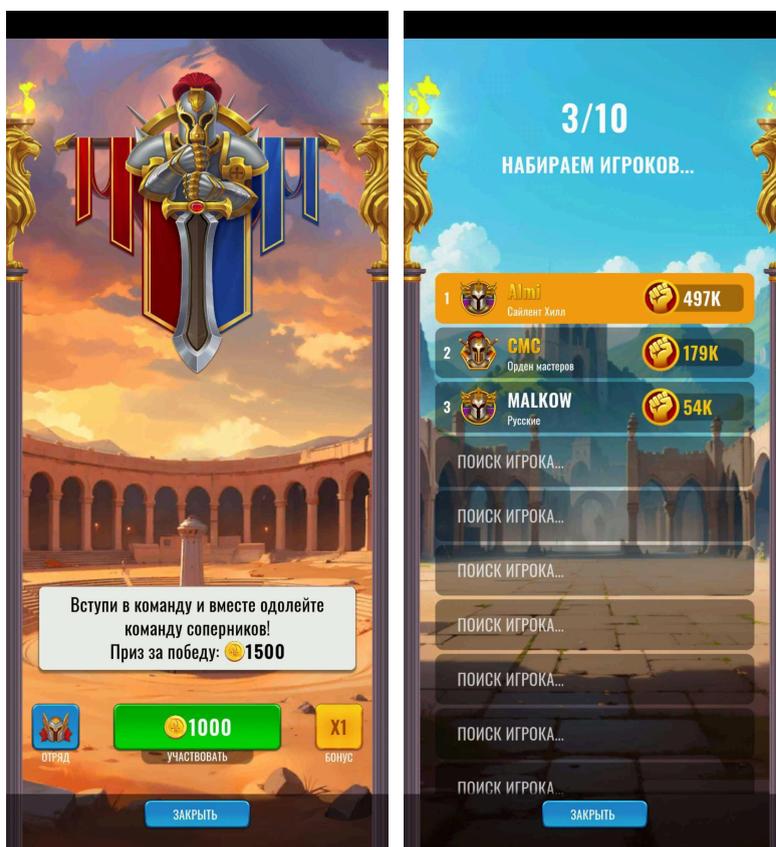
#### 4.4.2.4 Арена

Режим Арены представляет собой PvP-режим, где пользователи сражаются друг с другом. Пользователь формирует отряд из своих героев, после чего те выходят на арену против команды героев другого игрока. Отряд формируется вокруг персонажа-золотоносца, которого необходимо защитить. Если золотоносец игрока погибает, битва проиграна. Задача игрока – победить охраняемого командой противника персонажа-золотоносца и сохранить своего. Для старта боя необходимо нажать кнопку «Старт» в окне режима. Все игроки поделены на лиги в зависимости от своего рейтинга. Если игрок побеждает, он получает рейтинг арены и после достижения определенного уровня рейтинга переходит в следующую лигу. Кроме того, за накопление очков рейтинга и достижения его определенного уровня игрок получает награды.



#### 4.4.2.5 Схватка 5x5

В режиме Схватки 5x5 пользователи собираются в 2 команды по 5 человек каждая. Для участия в битве игроки регистрируются в окне режима. Каждый пользователь выставляет от себя отряд героев. После того, как команды собраны, происходит бой: отряды каждой команды встают в случайном порядке и выходят на поле поочередно, друг за другом. Если отряд героев одного игрока оказался разгромлен, на его замену выходит отряд другого игрока из этой команды и сражается с победившим отрядом. Побеждает та команда, у которой остались отряды в запасе или на поле. За победу выигравшая команда получает внутриигровую валюту.



#### 4.4.3. Игровые сообщества - кланы

Клан - это добровольное сообщество игроков, созданное на основе их общих интересов.

Клан - это коллектив, поддерживающий общение и преследующий единые цели. Нахождение в клане дает бонусы как всем его участникам, так и самому клану. Кроме того, нахождение в клане открывает доступ к режиму битвы с боссом и клановому звездному турниру.

Вступить в клан можно после достижения 5 уровня профиля игрока. Вступить в клан можно через нажатие кнопки «Вступить» рядом с интересующим кланом во вкладке «Вступить» окна клана, либо на аналогичную кнопку в сообщении-приглашении в клан от других игроков:



У каждого клана есть уровень развития. Уровень клана влияет на максимальное кол-во игроков, которые могут состоять в клане. Для его повышения игроки должны набирать опыт, а затем добавлять его клану. Для добавления опыта в клан необходимо набрать установленное количество опыта и нажать кнопку «Добавить» в окне клана.



За добавление в клан опыта игроки клана получают награду в виде внутриигровой валюты (звезд) на следующий день. Каждое следующее пожертвование стоит больше опыта. Чем больше опыта передали игроки за день, тем больше будет награда от клана каждому игроку. В окне клана также можно посмотреть сводную информацию о клане по нажатию кнопки «Инфо», а также кол-во пожертвованного опыта участниками клана и заработанных звезд за разные промежутки времени через переключение вкладок окна кланов вправо-влево:



Кланы также принимают участие в клановом звездном турнире. Клановый звездный турнир – соревновательная активность, доступная кланам на ограниченный период времени. Во время турнира звезды, заработанные участниками клана за добавление опыта клану, суммируются в рейтинговой таблице, задача клана – собрать наибольшее количество звезд на сервере. Наиболее успешные кланы получают награды в виде внутриигровой валюты и бонусов.



При этом за прогресс в сборе звезд игроки получают и индивидуальные награды: шкала с сундуками под окошком с добавлением опыта позволяет получить сундуки с бонусами после добавления определенного количества звезд в счет клана.



## 5. Аварийные ситуации

Возможные технические проблемы и их решение:

Проблема	Решение
Игра не запускается	Проверьте соответствие операционной системы требованиям к программному и аппаратному обеспечению
В игре появляется сообщение о необходимости произвести обновление	Необходимо открыть страницу приложения в RuStore, Play Market (Google Play) или App Store и установить обновление приложения
Игра началась заново, пропал игровой прогресс	В самом приложении откройте вкладку настроек приложения, выберите сервис, который был использован при авторизации.
В игре появляется сообщение о сбое соединения с сервером	Проверьте настройки интернет-соединения на вашем устройстве
Игра внезапно прекратила работу	Перезапустите игру

## 6. Дополнительные рекомендации по освоению

Для успешного игрового процесса и работы с приложением Игра «Raid & Rush» необходимо:

- получить навыки работы с мобильными устройствами и соответствующей операционной системой (Android, iOS);
- ознакомиться с данным руководством пользователя.

## 7. Контакты

Наименование организации: ООО «Овермобайл»

Юридический адрес: 630055, Новосибирская область, г. Новосибирск, ул. Мусы Джалиля, д. 3/1, офис 507

ИНН/КПП: 5408290672/540801001

ОГРН: 1115476129603

Служба технической поддержки: [nebo.support@overmobile.ru](mailto:nebo.support@overmobile.ru)

По общим вопросам обращайтесь по адресу: [office@overmobile.ru](mailto:office@overmobile.ru)

Телефон: +7-383-375-01-56